

Übungen zum Bioinformatik-Tutorium

Blatt 10

Termin: Dienstag, 08.01.2018, 11 Uhr

1. Vererbung - Person, Student, Professor

Implementiere die Klasse `Person`. Sie hat die `private` Felder `name` und `age`, die über `getter` und `setter` zugänglich sein sollen. Überschreibe die `toString()` Methode so dass die Informationen zu der Person ausgegeben werden sowie die Methode `boolean equals(Person p)` die überprüft ob die beiden Personen anhand Name und Alter identisch sind.

Implementiere die Klasse `Student`, die von `Person` erbt. Ein `Student` hat zusätzlich noch eine Matrikelnummer anhand der überprüft werden kann ob zwei Personen gleich sind. Überschreibe also die `equals` Methode von `Student`. Implementiere die Klasse `Professor` die genauso wie `Student` aufgebaut ist aber statt einer Matrikelnummer ein `Set` von `Strings` hat, in dem die Namen der aktuell von ihm gehaltenen Veranstaltungen enthalten sein sollen. `toString` soll dann für Professoren nicht nur die `Person`-Informationen liefern, sondern auch die Namen der gehaltenen Veranstaltungen.

Teste deine Klassen mit Hilfe einer `main`-Methode, in der du die Professoren des Lehrstuhls (samt ihrer Veranstaltungen, siehe Instituts-Website), dich selbst, drei deiner Kommilitonen und drei deiner Lieblings-Prominenten anlegst. Benutze `Collections` und `Schleifen`, um alle 10 paarweisen `equals`-Vergleiche dieser 10 Personen durchzuführen. Für jeden Vergleich sollen beide Personen und das Vergleichsergebnis ausgegeben werden.

```

public class Person{
    private String name;
    private int age;
    public void setName(String name){
        this.name = name;
    }
    public String getName(){
        return name;
    }
    public void setAge(int age){
        this.age = age;
    }
    public int getAge(){
        return age;
    }
    public String toString(){
        return "Name: \"+this.name+" | Alter: \"+this.age;
    }
    public boolean equals(Object obj){
        if(!(obj instanceof Person))
            return false;
        return ((Person)obj).name.equals(this.name) &&
            ((Person)obj).age == this.age;
    }
    public int compareTo(Person o){
        return this.getName().compareTo(o.getName());
    }
}

```

```

import java.util.*;
public class Professor extends Person
{
    Set<String> veranstaltungen;

    public Professor(String name, int alter){
        this(name, alter, new HashSet<>());
    }
    public Professor(String name, int alter, Set<String> veranstaltungen){
        this.setName(name);
        this.setAge(alter);
        this.veranstaltungen = veranstaltungen;
    }
    public void addVeranstaltung(String veranstaltung){
        this.veranstaltungen.add(veranstaltung);
    }
    public Set<String> getVeranstaltungen(){
        return veranstaltungen;
    }
    public boolean equals(Object obj){
        if(!(obj instanceof Professor)) return false;
        Professor other = (Professor)obj;
        if(other.veranstaltungen.size() != veranstaltungen.size())
            return false;
        return veranstaltungen.containsAll(other.veranstaltungen);
    }
}

```

```

public class Student extends Person{
    private int matrikelnummer;

    public Student(String name, int alter, int matrikelnummer){
        this.setName(name);
        this.setAge(alter);
        this.matrikelnummer = matrikelnummer;
    }
    public void setMatrikelnummer(int matrikelnummer){
        this.matrikelnummer = matrikelnummer;
    }
    public int getMatrikelnummer(){
        return matrikelnummer;
    }
    public boolean equals(Object obj){
        if(!(obj instanceof Student)) return false;
        return ((Student)obj).matrikelnummer == this.matrikelnummer;
    }
}

```

```

public static void main(String [] args){
    Person [] personen = new Person [10] ();
    personen [0]=new Person ("my_name",18);
    //weitere Personen anlegen (nicht gezeigt)
    for(int i=0;i<personen.length;i++){
        for(int j=0; j<personen.length;j++){
            System.out.println (personen [i]+"_vs_" +personen [j]+
                ":_" +personen [i].equals (personen [j]));
        }
    }
}

```

2. Vererbung - Variablen und Methoden

Lege zwei Klassen `Superclass` und `Subclass` `extends Superclass` an. Definiere in `Superclass` die Variablen `public String test_public`, `private String test_private` und `protected String test_protected` und initialisiere sie mit beliebigen Werten. Lege in `Subclass` eine `main` Methode an und erzeuge dort eine Variable `Subclass sub = new Subclass()`.

Überlege dir für alle folgenden Aufgaben zunächst das Resultat und überprüfe dann deine Ergebnisse. Falls eine Aufgabe einen Compilerfehler erzeugt, kommentiere den entsprechenden Code aus.

- (a) Gib in `Subclass.main()` über direkten Zugriff (`sub.test_public`, etc.) die Werte der drei Variablen in separaten `print`-Statements aus `Superclass` aus.
- (b) Definiere die selben Variablen aus `Superclass` auch in `Subclass`, initialisiere sie mit anderen Werten und lass dein Programm laufen.
- (c) Gib in der `main` Methode nun die Werte der Variablen aus beiden Klassen aus.
- (d) Überschreibe in `Superclass` die Methode `public String toString()` und konkateniere in dieser alle Variablen. Gib `sub.toString()` aus.
- (e) Implementiere in `Superclass` eine Methode `void modify()`, die an alle Variablen den String “_super” anhängt. Rufe in der `toString` Methode in `Superclass` zunächst `modify()` auf.
- (f) Überschreibe nun in `Subclass` die Methode `void modify()`. In dieser soll nun der String “_sub” angehängt werden. Lass dein Programm erneut laufen.

```
public class Superclass {
    public String test_public="public";
    protected String test_protected="protected";
    private String test_private="private";

    public String toString(){
        modify();
        return test_public+"_"+test_protected+"_"+test_private;
    }
    public void modify(){
        test_public+="_super";
        test_private+="_super";
        test_protected+="_super";
    }
}
```

```
public class Subclass extends Superclass{
    public String test_public = "sub_public";
    public String test_protected = "sub_protected";
    public String test_private = "sub_private";

    public void modify(){
        test_public+="_sub";
        test_protected+="_sub";
        test_private+="_sub";
    }
    public static void main(String [] args)
    {
        Subclass sub = new Subclass();
        System.out.println(sub);
    }
}
```